

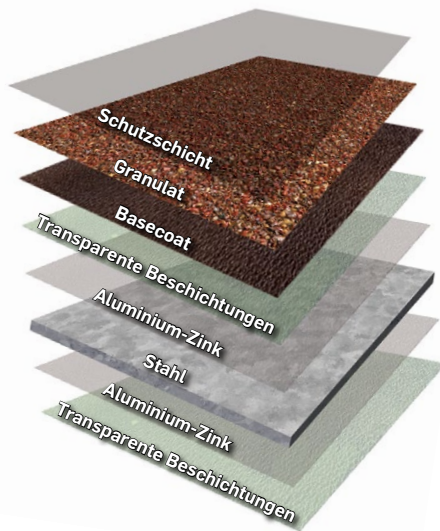
Abmessungen



Gesamtlänge*	1340 mm [± 3 mm]
Decklänge*	1262 mm
Gesamthöhe*	415 mm [± 3 mm]
Deckhöhe	369 mm
Minstdachneigung	10° (18 %)
Max. Dachneigung	90°
Aufkantung	27 mm
Abkantung	25 mm
Deckfläche p. St.*	0.47 m ²
Elemente pro m ²	2.15
Gewicht/St.	3.10 kg
Gewicht/Fläche	6.66 kg/m ²
Lattenabstand	369 mm

* Die Maße und das Gewicht können je nach dem Finish, das dem Zubehör hinzugefügt wird, leicht variieren.

Materialaufbau



Spezifikation der Beschichtung

Schutzschicht: Klare 100% Acrylharzbeschichtung für Granulatbindung und ein semi-glänzendes Finish. Es hilft, das Aussehen zu verbessern sowie die Widerstandsfähigkeit gegen mech. Schäden zu erhöhen.

Granulat: Sorgfältig ausgewählte Granulate sorgen für eine hervorragende Oberflächenabdeckung und attraktive, natürlich wirkende und dauerhafte Farben.

Basecoat: Eine harte undurchsichtige Beschichtung auf Basis von Acrylharz. Es bindet die Steinspäne und schützt die darunter liegende Schicht vor Wasser und UV-Strahlung. Es hat eine gute UV-Beständigkeit und behält seine Flexibilität, obwohl es nach den ersten Wochen härter wird.

Transparente Beschichtungen: Beide Seiten des mit Aluzinc® beschichteten Stahls sind mit einer transparenten Schicht beschichtet, die Schutz und ein gleichmäßiges Substrat für weitere Beschichtungen bietet. Diese transparente Beschichtung ermöglicht die Identifizierung des Aluminium-Zink-Substrats.

Stahl Spezifikation

Die Metrotile Woodshake besteht aus Aluzinc®-Legierung beschichtetem Stahl. Der Härtegrad des Stahls wurde so entwickelt, dass er ohne Beschädigungen gepresst werden kann und dennoch über eine enorme Stabilität verfügt.

Stahldicke	0.41 mm
Stahlqualität	DX52D
Aluzinc® Beschichtungsmasse	150 g/m ²
Aluzinc® Beschichtungsgrad	AZ150

Farben



Strukturierte Oberfläche

Granulat wird aufgetragen, um ein attraktives strukturiertes Finish zu erzielen, das gleichzeitig die Beständigkeit gegen UV-Strahlung erhöht. Granulate sind keramisch mit lichtbeständigen hitzebeständigen Pigmenten beschichtet.